Onderwerp:

Ons onderwerp is het maken van een Fruit Ninja achtig spelletje. We hebben gekozen voor dit onderwerp om ons te verdiepen in hit collision met een touchscreen, daarnaast is er een beetje nostalgie achter het spelletje.

Doel:

Wij verwachten dingen te leren over animatie, hitboxen en collision met touchscreen.

Benodigdheden:

* Visual Studio Code
* Basis voorkennis van React Native

Werkwijze:

Conclusie:

Product:

Reflectie: